

UNIVERSE OF LIGHT

GENRE U-MUSIC PRODUKTIONSLAND DEUTSCHLAND 2012

LABEL BLU PHASE MEDIA REGIE N.A.

DARSTELLER N.A.

ERHÄLTlich AB 28.09.2012



LICHTMOND – UNIVERSE OF LIGHT

EINE EINZIGARTIGE SINNPHONIE



Im Oktober 2010 starteten die Brüder Martin und Giorgio Koppehele mit dem Lichtmond-Erstling „Moonlight“ in eine neue Welt des Multimedia-Entertainments. Mit „Universe of Light“ setzen die Koppeheles ihr Erfolgskonzept aus

bildgewaltigen 3D-Welten in Kombination mit berausender musikalischer Untermalung fort. Das Publikum wird auf eine poetische Reise durch sinnliche Welten geleitet, hinein in die Geschichte des Lebens auf die von den Lichtmond-Masterminds geschaffene Earth 2. Verstärkt werden die Eindrücke mit brachialem 5.1 und 7.1 Surround-Sound. Wie schon bei „Moonlight“ setzen die Gesangstalente Gabi- und Suna Koppehele die stimmlichen Akzente bei „Universe of Light“. Unterstützung erhielten die Koppeheles zudem von weltbekannten

Stars aus der Musikszene wie Alan Parsons, Boy George, Martyn Ware und den korsischen Vocal Artisten Alain und Jean-François Bernardini mit ihrem Projekt I Murvini. Für die farbenfrohen 3D-Bilderwelten von „Universe of Light“ wurde zudem wie bei „Moonlight“ das in Spanien ansässige Animations-Studio Imago-D eingespannt. Wer schon von „Moonlight“ nicht genug bekommen konnte, darf sich beim zweiten Lichtmond-Werk nochmals auf eine Steigerung freuen. Hier wird 3D in seiner schönsten und entspannendsten Form geboten.

INTERNATIONALER ERFOLG



Schon kurz nach der Veröffentlichung von „Moonlight“ wurde der Lichtmond-Erstling hinsichtlich seiner 3D-Qualität mit dem Kinohit „Avatar“ verglichen. Zahlreiche Preise in den folgenden Monaten unterstrichen den hohen Qualitätsanspruch der Koppehele-Brüder. Unter anderem erhielt „Moonlight“ einem internationalen IMPALA Silver Award sowie in Deutschland Gold für 25.000 verkaufte DVDs und Blu-rays. Die Verkaufszahlen stehen mittlerweile kurz vor dem Platin-Status. Im September 2012 erfolgt zudem die „Moonlight“-Premiere in den USA.